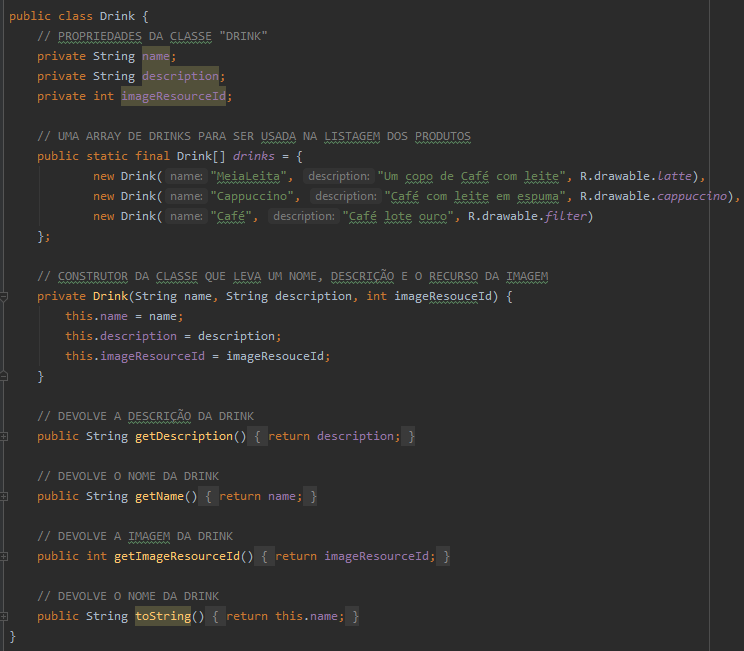
**Relatório da Ficha de Trabalho 5**

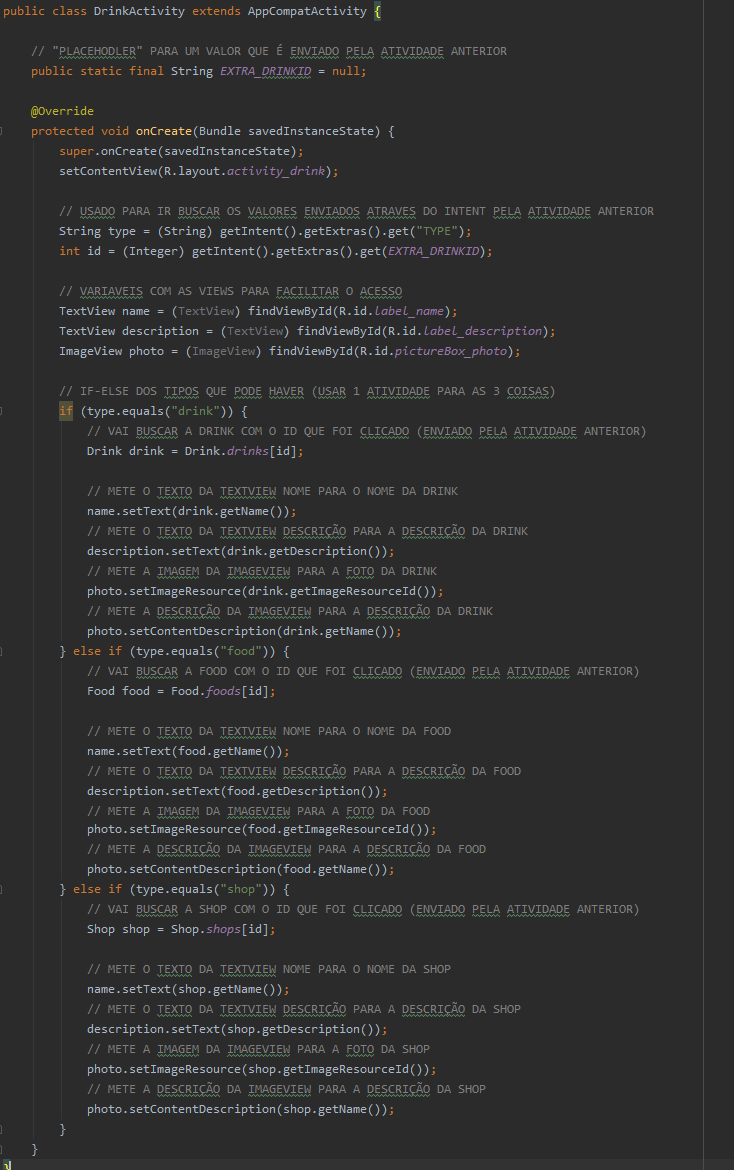
Miguel Campos 19029

Parte 1 - Starbuzz

Drink – Classe para “registar” drinks



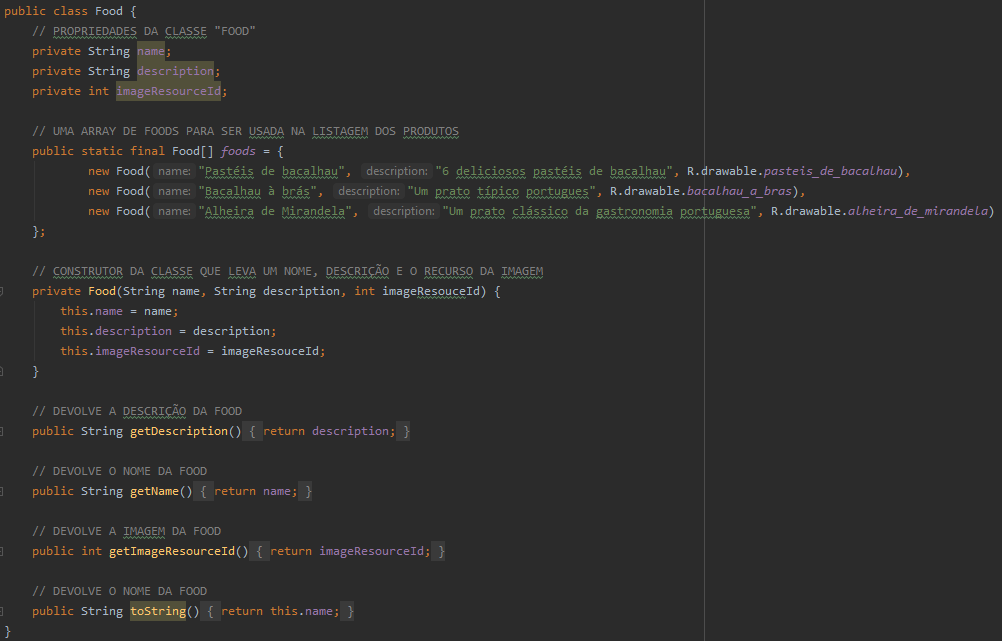
DrinkActivity – Usado para mostrar uma drink (ou food/shop) em específico



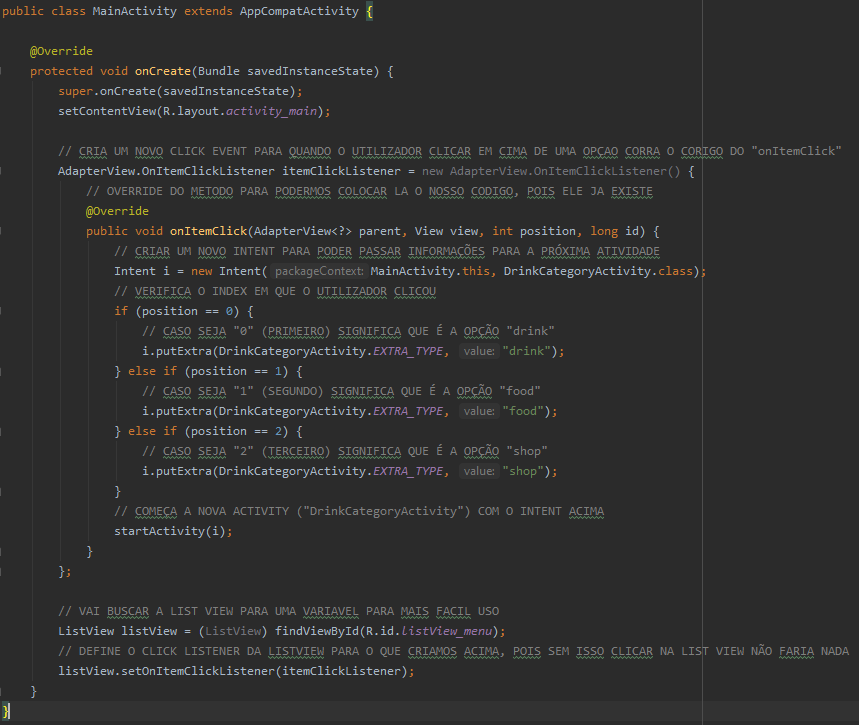
DrinkCatogoryActivity – Usado como “submenu” para fazer uma listagem de todas as drinks (ou foods/shops) disponíveis



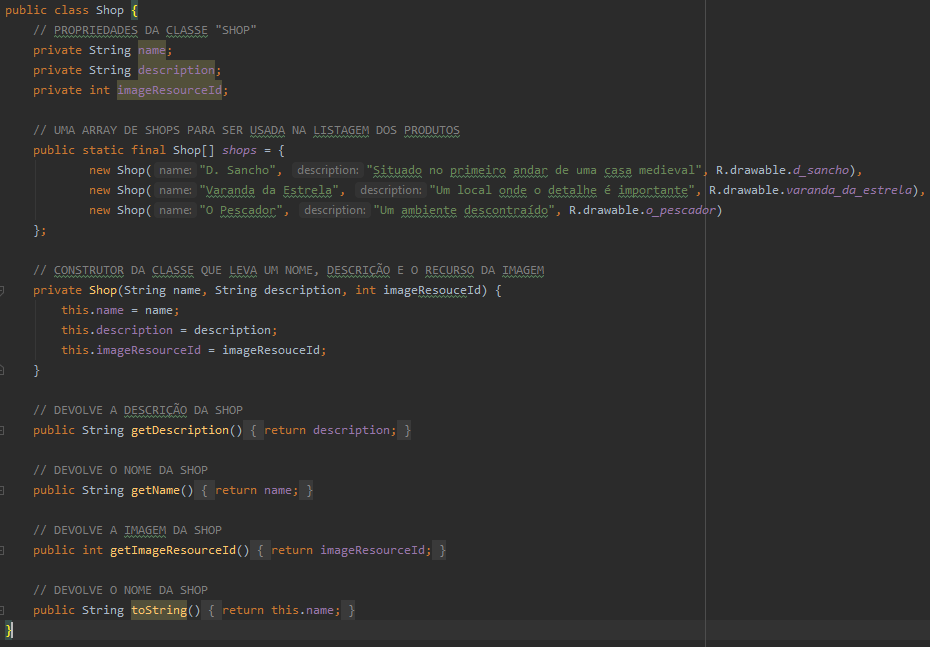
Food – Usado para “registar” foods



MainActivity – Página principal da aplicação, onde se encontra o logo e o menu principal onde se pode escolher “drinks”, “foods” ou “shops”.

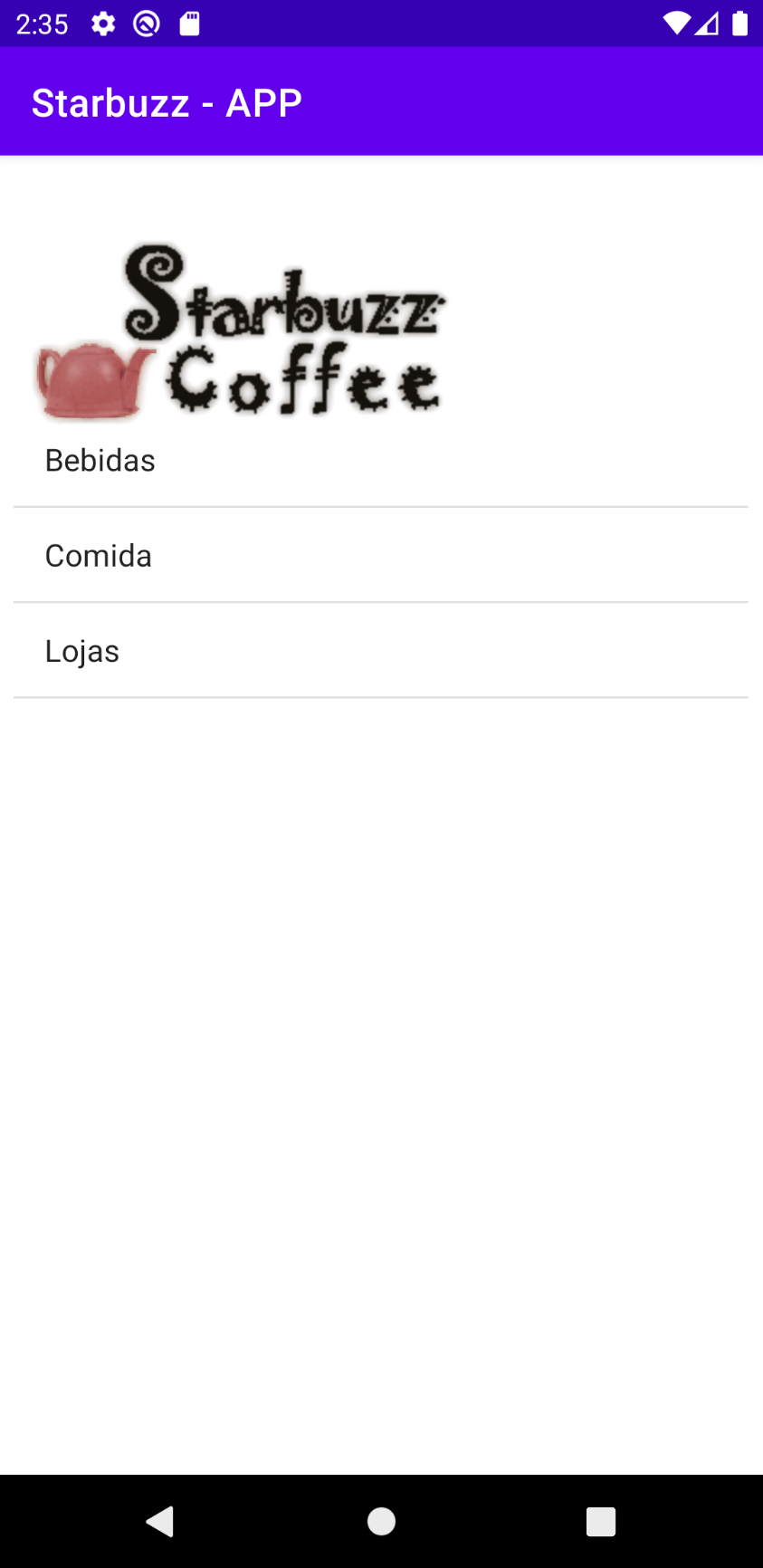


Shop – Usado para “registar” shops

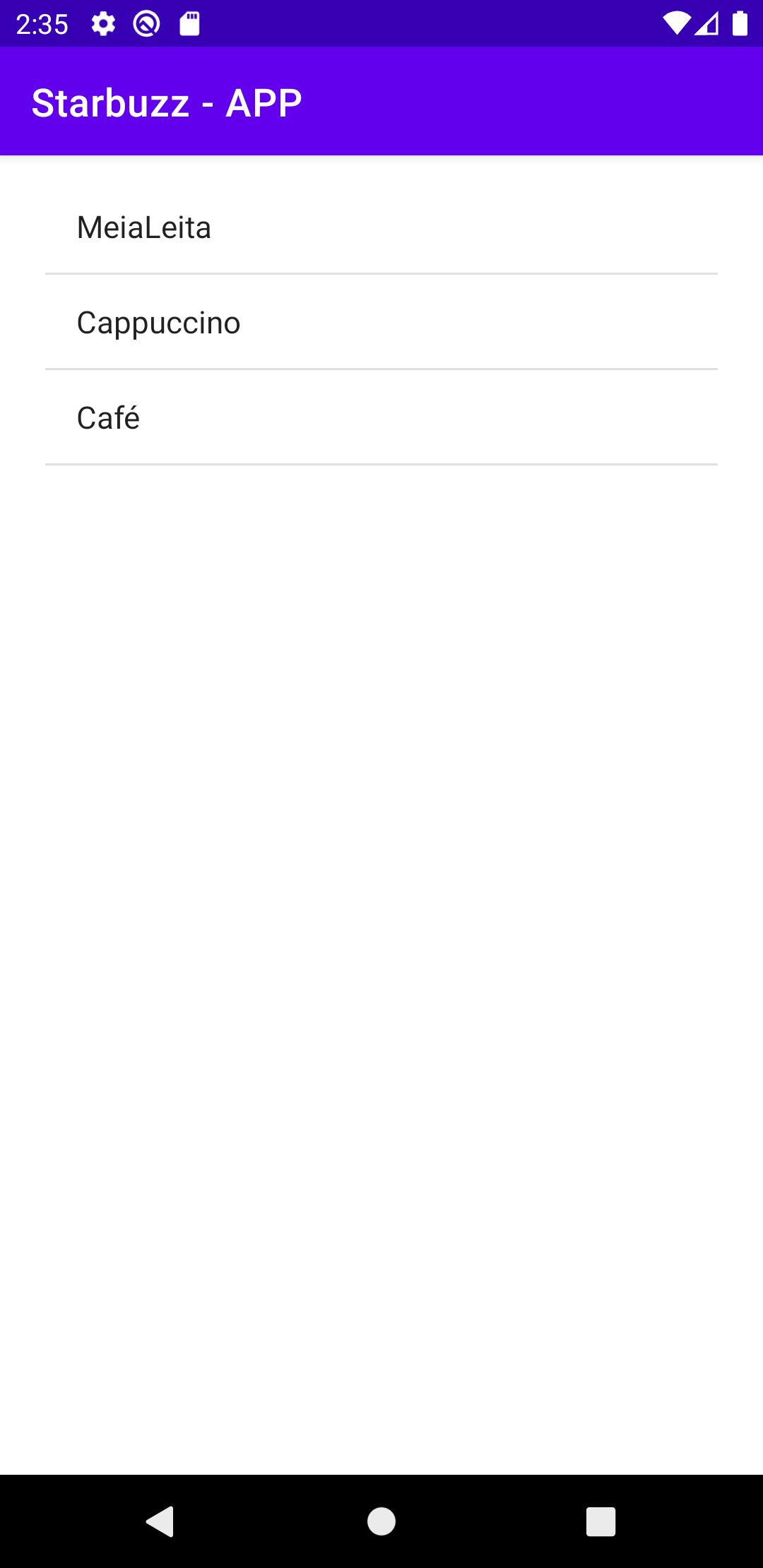


**Screenshots dos ecrãs**

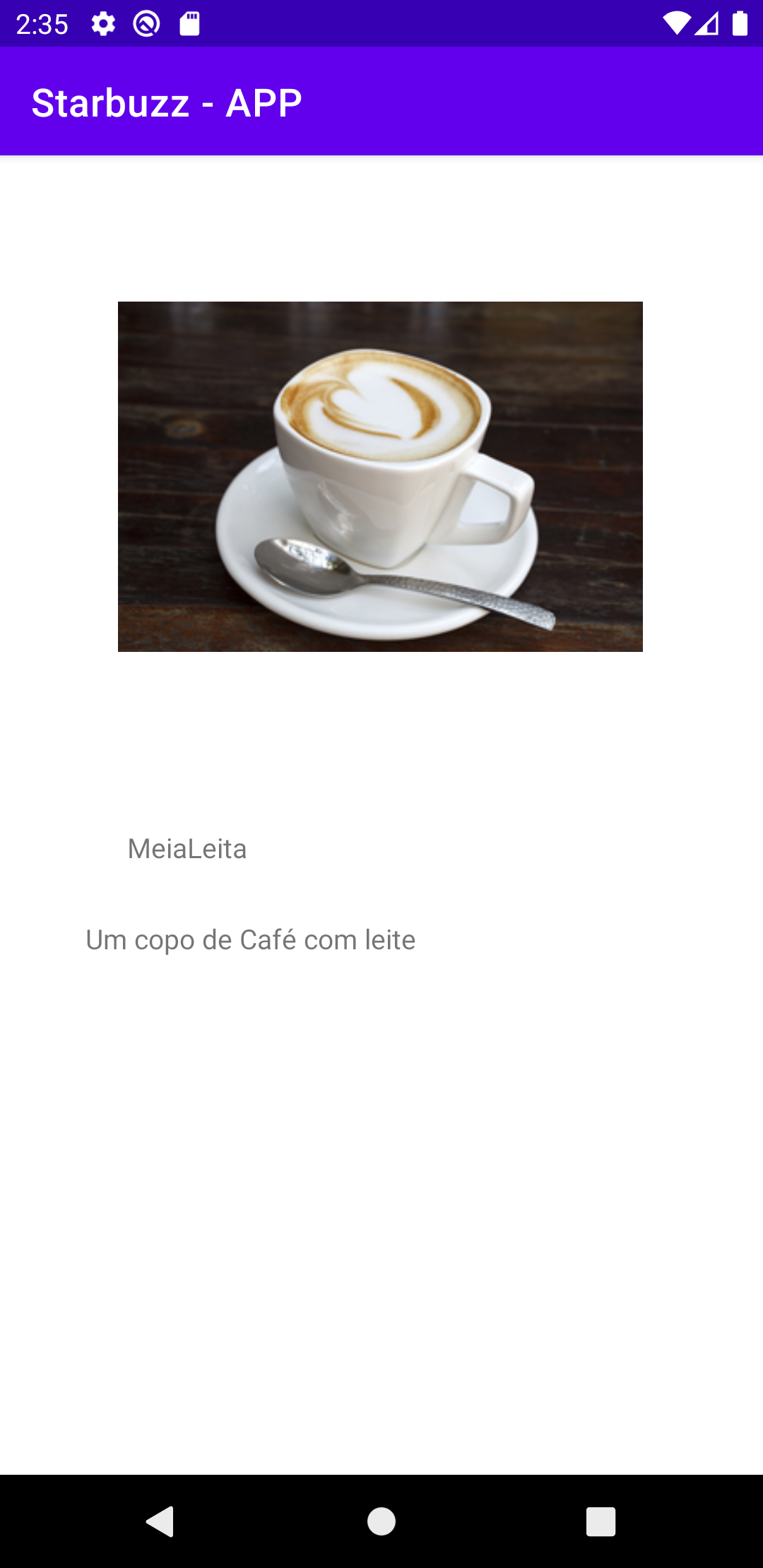
Menu Principal



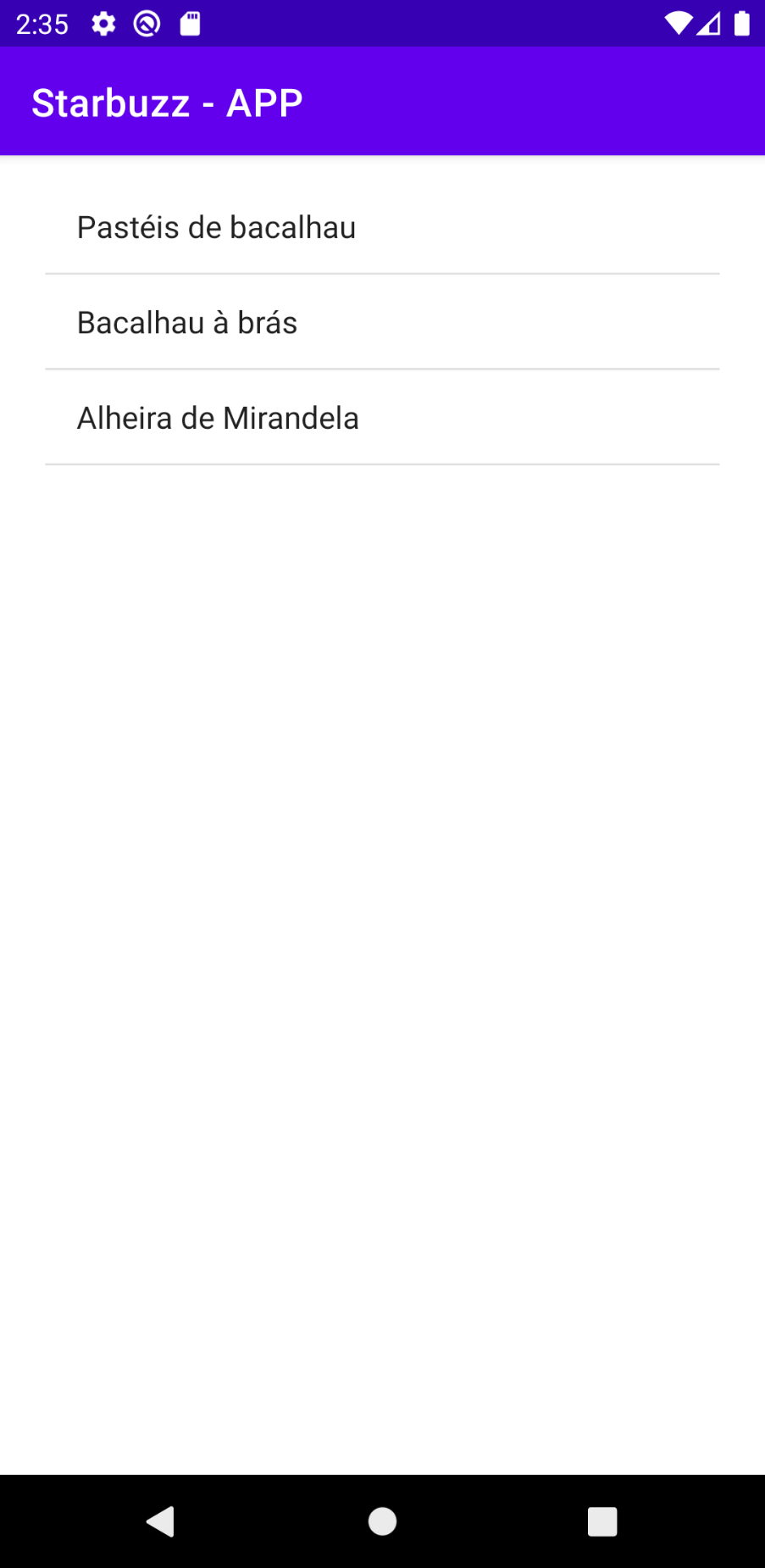
Menu Drinks



Uma Drink



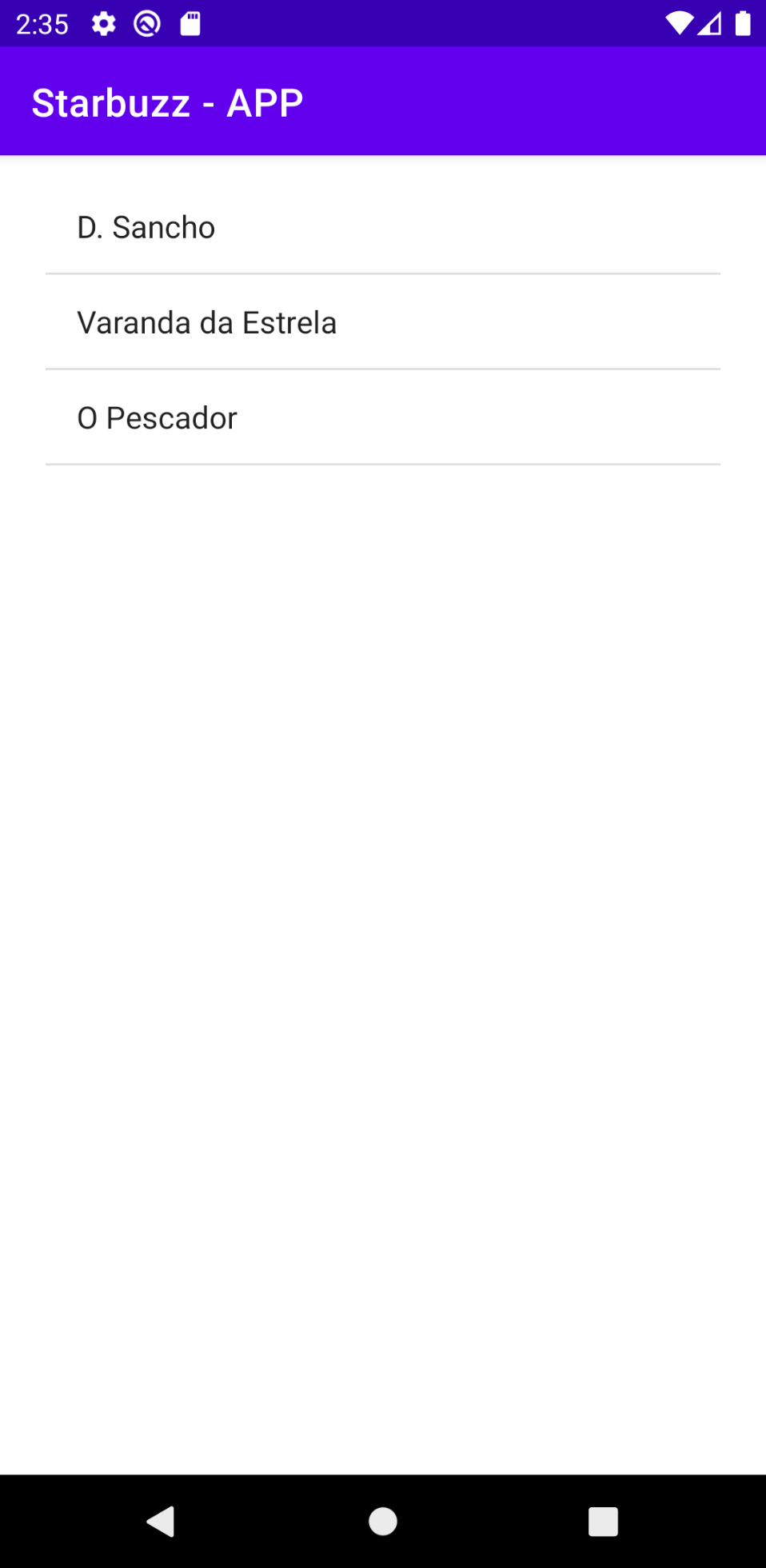
Menu Foods



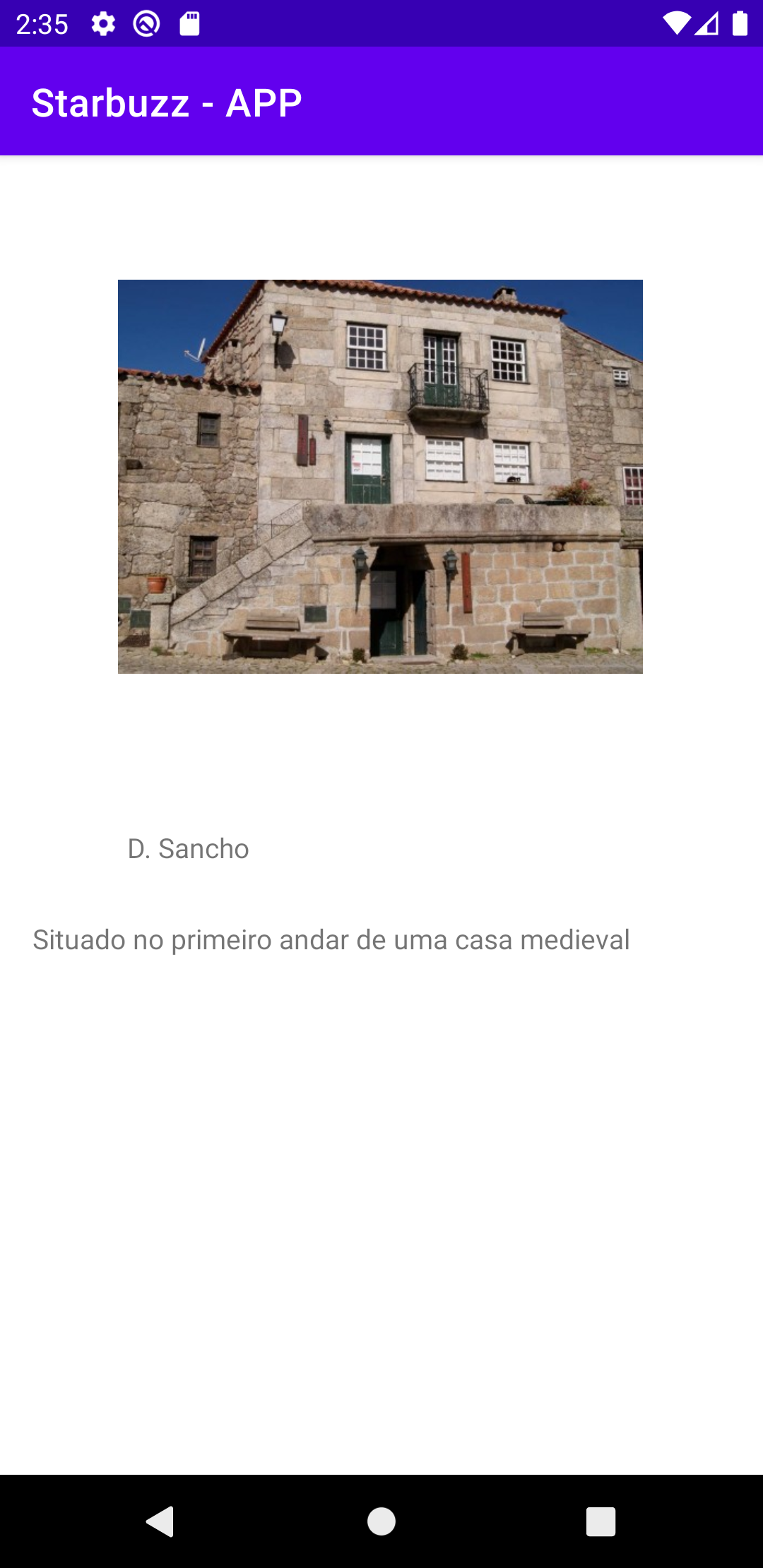
Uma Food



Menu Shops



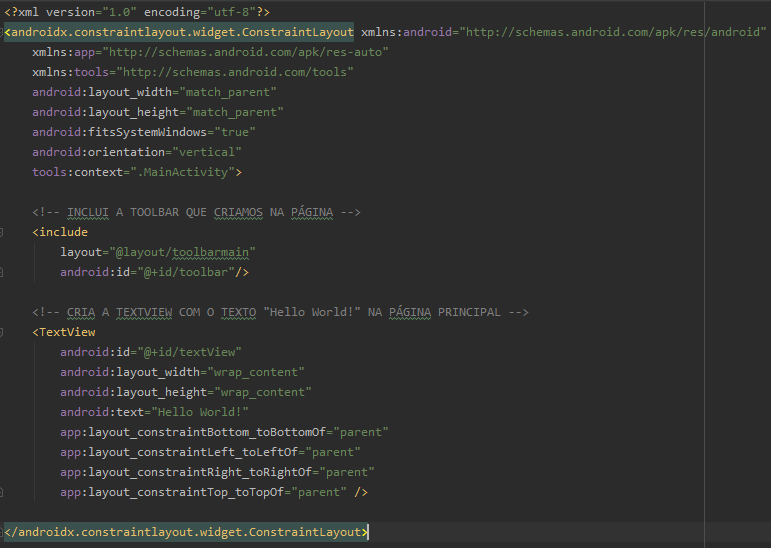
Uma Shop



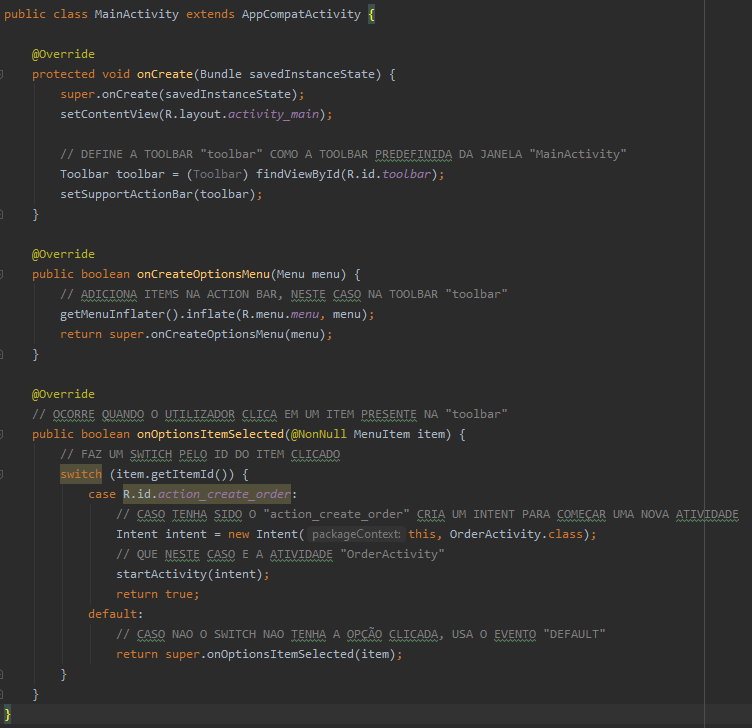
Parte 2 – Restaurante

MainActivity – Página principal da aplicação

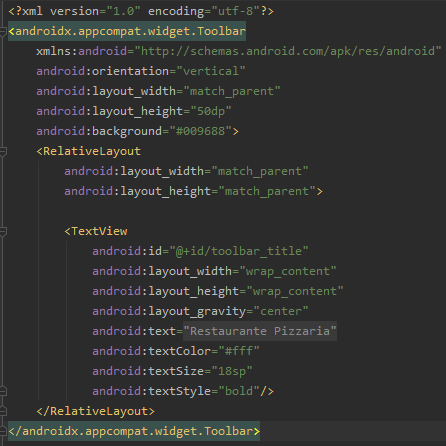
(XML)



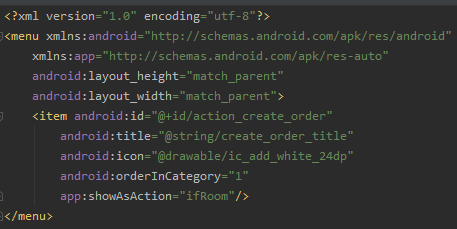
(JAVA)



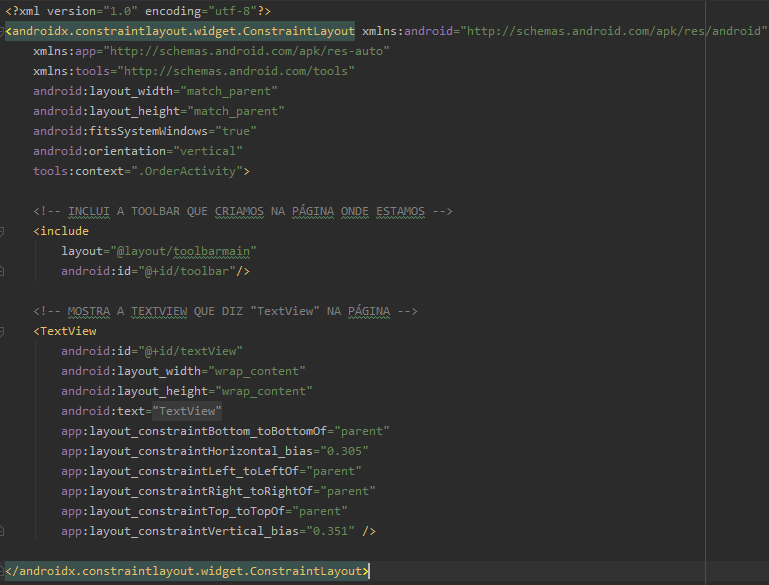
Toolbar – Mostrada em cima de todas as páginas (atividades).



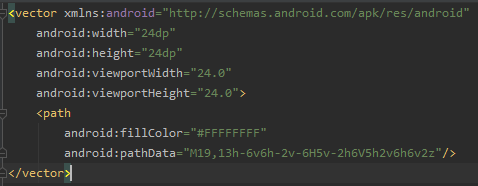
Menu – Usado para meter items na toolbar criada. O menu apenas mostra o “+” caso seja a página principal.



OrderActivity – Segunda página da aplicação. Nesta página já não aparece o “+” no menu pois já não é a pagina principal.

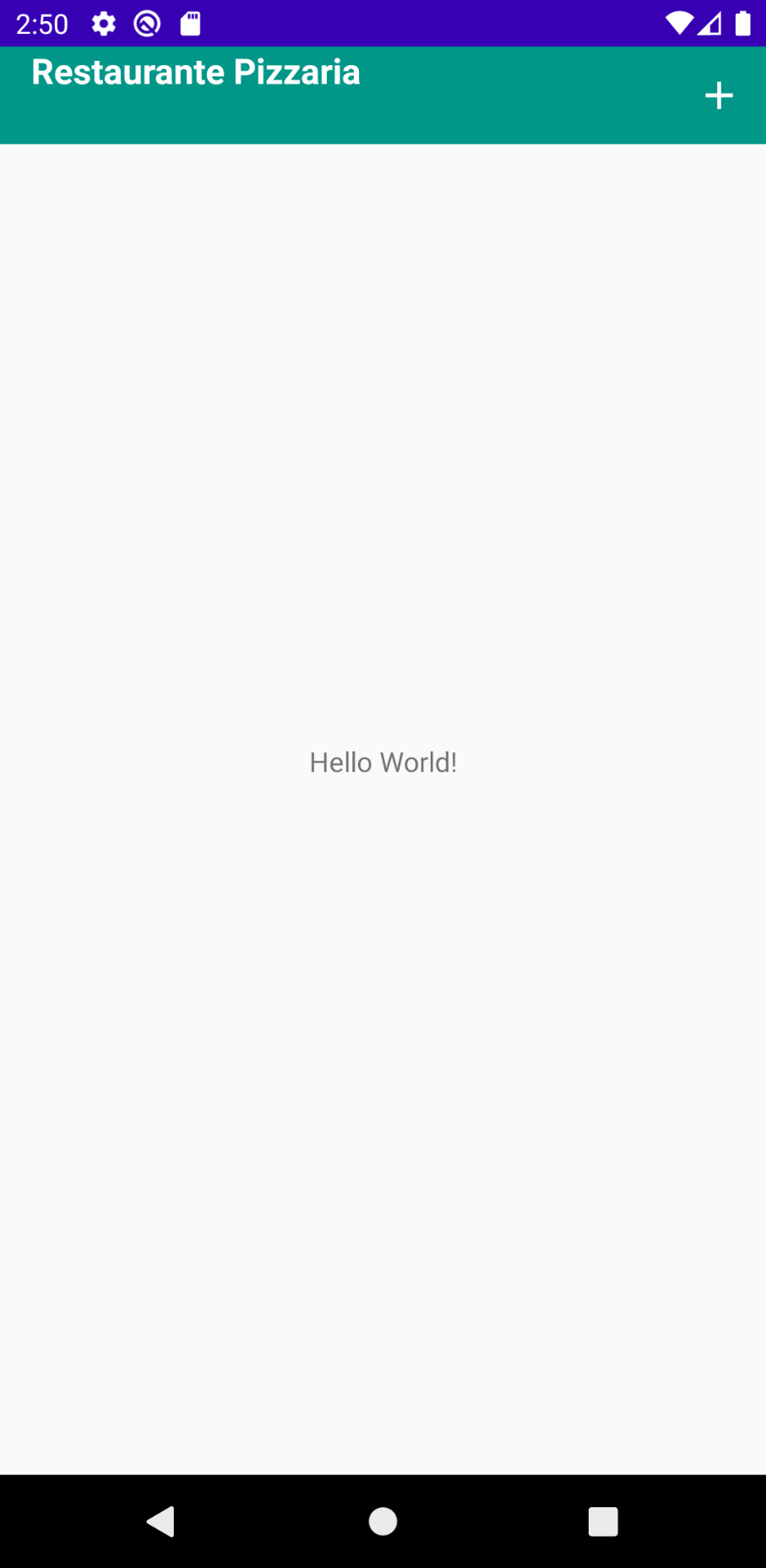


ic\_add\_white\_24dp – O vetor que contém a imagem do “+” presente no menu



**Screenshots dos ecrãs**

MainActivity



OrderActivity

